



# LUMION

# IO WORKSHOPS

## Temario y estructura del curso por sesión.

---

### Sesión 1

#### 1.- INTRODUCCIÓN / IMPORTAR MODELOS OBJETOS Y MATERIALES

Aprenderás a preparar tus modelos 3D para utilizarlos con Lumion. A utilizar materiales de alta calidad y objetos predefinidos de la librería.

- Crear proyecto y definir entorno: paisaje, clima y topología.
- Interfaz y navegación
- Preparar modelo 3D para importación
- Importar modelo a Lumion
- Insertar objetos: mobiliario, vegetación, personas y automóviles.

### Sesión 2

#### 2. RENDERIZADO / ANIMACIÓN RENDERIZADA

Exportarás tu proyecto como una serie de renders o animación virtual con efectos atractivos para tus clientes.

- Crear y utilizar layers
- Objetos y personas en movimiento
- Escenas de renderizado
- Post producción de renderizado
- Animaciones renderizadas
- Efectos visuales y sonoros para animaciones renderizadas

