Revit Architecture Básico
BIM Building Information Modelling

Temario y estructura del curso

Aprenderás a construir tus propios modelos arquitectónicos tridimensionales inteligentes y parametrizados.
Dejarás atrás el dibujo técnico bidimensional y repetitivo para adoptar flujos de trabajo verdaderamente automatizados. Al finalizar, generarás documentación técnica y previsualizaciones de forma simultánea a tu modelado, evitando pérdidas de tiempo y de información.

Módulo 1: Introducción y primeros pasos

Objetivo: Comprenderás la metodología BIM y dominarás la interfaz de Revit. Aprenderás a configurar unidades, ubicación y plantillas para iniciar tus proyectos de forma coordinada.

- Introducción
- Conceptos básicos
- Interfaz de usuario
- Configuración de unidades de trabajo
- Configuración de ubicación del proyecto
- Exploración de cinta de herramientas
- Ventana de propiedades
- Ventana de navegador de proyecto
- Área de trabajo

Módulo 2: Topografía

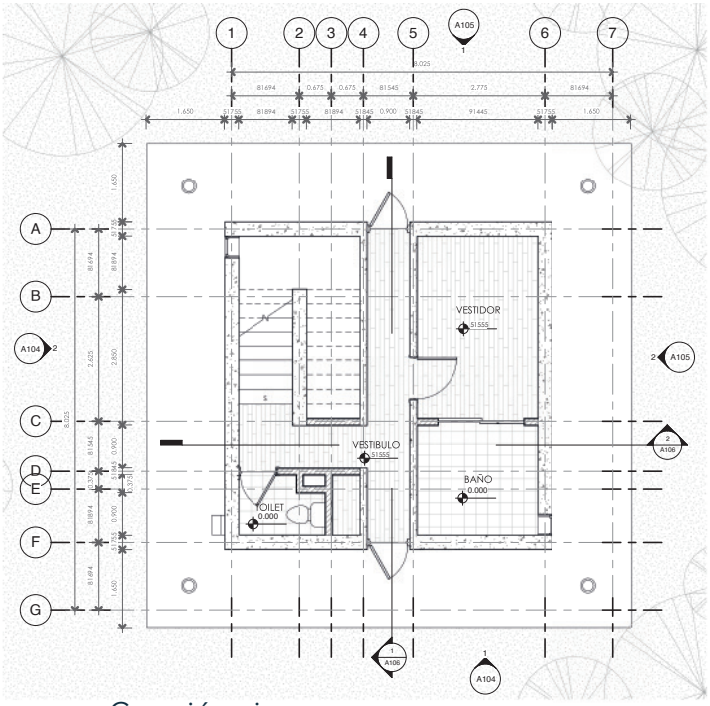
Objetivo: Desarrollarás la habilidad de modelar y modificar terrenos digitales. Crearás superficies topográficas adaptadas para integrar tu edificio con su entorno natural de forma tridimensional.

- Creación, edición y herramientas de superficie topográfica.

Módulo 3: Modelado

Objetivo: Construirás los elementos arquitectónicos esenciales de tu proyecto.

Aprenderás a generar ejes, niveles, muros, suelos, cubiertas y escaleras, superando las limitaciones de las líneas estáticas de AutoCAD.



- Creación ejes
- Creación de niveles
- Creación de muros básicos y compuestos
- Colocación y edición de puertas
- Creación de huecos en muro
- Generación de secciones
- Colocación y edición de ventanas
- Creación de suelos básicos y compuestos
- Creación de escaleras
- Creación de cubiertas por perímetro y extrusión

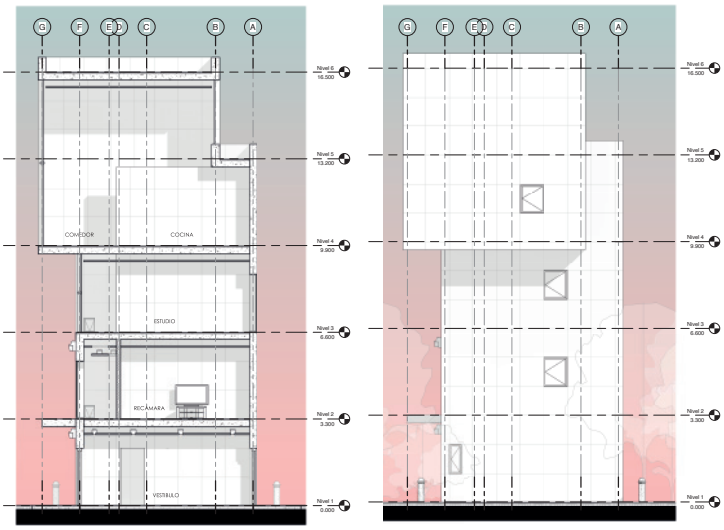
Revit · Neodata · Sketchup · Rhinoceros · Autocad · Enscape · Twinmotion · D5 Render · Lumion

IO WORKSHOPS
info@ioworkshops.com
Teléfono/Whatsapp: 55 5497 1672

Revit Architecture Básico
BIM Building Information Modelling

Temario y estructura del curso

- Creación de muros cortina
- Creación de barandales
- Creación de rampas
- Colocación de columnas
- Creación de plafones
- Muros apilados
- Viga Estructural



Módulo 4: Anotaciones y renderización

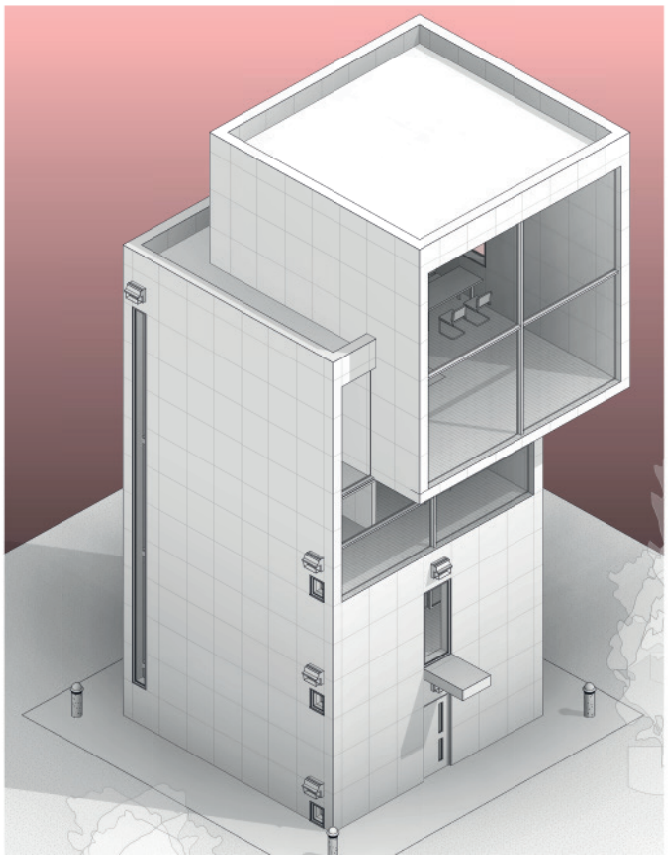
Objetivo: Documentarás y presentarás comercialmente tu modelo.
Aprenderás a colocar etiquetas y cotas que se actualización automáticamente en todas las vistas, además de manipular cámaras y generar tus propios renderizados integrados.

- Colocación de componentes
- Colocación de etiquetas de habitación
- Colocación de textos
- Colocación de cotas y cotas de elevación
- Generación de vistas 3D y manipulación de cámara
- Renderizacion

Módulo 5: Personalización de Aspectos Gráficos

Objetivo: Controlarás la representación visual profesional de tus planos y pantallas. Dominarás la visibilidad de gráficos, filtros y materiales, además de la vinculación de archivos externos para el trabajo colaborativo.

- Tipos y control de apariencia de líneas
- Edición de grosores de línea
- Visibilidad de gráficos
- Creación de filtros de vista
- Creación de materiales y librería de materiales
- Vinculación y manejo de archivos Revit



Revit Neodata Sketchup Rhinoceros Autocad Enscape Twinmotion D5 Render Lumion

IO WORKSHOPS
info@ioworkshops.com
Teléfono/Whatsapp: 55 5497 1672