



Temario y estructura del curso por sesión.

Información General

Duración: 20 Horas, 5 Módulos

Material Incluido:

Planos arquitectónicos de departamento. (dwg)

Logotipo ADIDAS (Ai)

Mapas HDRI (hdri)

Módulo 1 - Introducción y fundamentos básicos

Se revisarán fundamentos básicos de la geometría y se introducirá al alumno a la interfaz del software. Se comenzará con la navegación dentro del programa y se realizarán ejercicios básicos.

- Nurbs
 - Antecedentes
 - Lógica del software
 - Interfaz
 - Geometría
 - Unidades de Medida
 - Comandos
 - Punto, Línea y Polilínea
 - Superficie, polisuperficie, sólidos
 - Ejercicio “Dado”
 - Sólidos Creados, sólidos primitivos
 - Operaciones Booleanas
 - Líneas 2D
 - Construcción de líneas 2D
 - Coordenadas relativas
 - División, recorte, unión y reflejar





Temario y estructura del curso por sesión.

Módulo 2 - Construcción mediante superficies

Se elaborarán cuerpos con superficies y polisuperficies mediante perfiles y estructuras 2D, se describirán los comandos más usados para cuerpos sencillos y complejos.

- Superficies
 - Construcción de perfiles 2D
 - Extrusión
 - Revolución
 - Ejercicios: Botella, maceta y peón
 - Corte de superficies y polisuperficies
 - Cálculo de volumen y área
 - Fluido de superficies
 - Construcción de rieles
 - Fusión de superficies
 - Análisis de superficies
 - Construcción mediante superficies
 - Estructura alámbrica
 - Corte/división, unión/empalme
 - Reconstrucción de superficies





Temario y estructura del curso por sesión.

Módulo 3 - Compatibilidad con software CAD

Comprensión de la interfaz de Rhinoceros y las interfaces con otros programas de diseño. Se importarán y exportarán archivos dwg y dxf para planos, así como archivos stl y obj para cuerpos 3D.

- Importación de planos
 - Compatibilidad de Rhinoceros
 - Importación de archivos
 - Lectura de planos
 - Reconstrucción 2D
 - Levantamiento
 - Ejercicios: Importación, modificación de plano
 - Levantamiento, cerramientos
 - Modificación de muros
 - Exportación de dibujos y volúmenes
 - Compatibilidad
 - Preparación de archivos
 - Anotaciones
 - Hatch, notas, escalas
 - Representación de corte





Temario y estructura del curso por sesión.

Módulo 4 - Introducción a las familias y vistas de cámara

Se construirán cuerpos complejos, modificación y reconstrucción de superficies, así como su proyección a planos 2D y posterior modificación para impresión o exportación.

- Construcción mediante superficies
 - Estructura alámbrica
 - Corte/división, unión/empalme
 - Reconstrucción de superficies
 - Dibujo de planos desde cuerpos 3D
 - Proyecciones
 - Acotación de modelo
 - Preparación de Layout
 - Armado de template
 - Cuadro de datos/anotaciones
 - Ejercicios Proyecto de depto.
 - Cortes, “despiece”
 - Vistas auxiliares





Temario y estructura del curso por sesión.

Módulo 5 - Renderizado

Se construirán cuerpos complejos, modificación y reconstrucción de superficies, así como su proyección a planos 2D y posterior modificación para impresión o exportación.

- Renderizado
 - Preparación de archivos
 - Exportación
 - Aplicación de materiales
 - Configuración de texturas
 - Configuración de entorno
 - Aplicación de materiales
 - Vistas principales
 - Guardado de archivos
 - Retoque de imagen
 - Ejercicios: Renderizado de proyecto

