

LUMION

Temario / Empresarial

01

1. INTRODUCCIÓN E IMPORTACIÓN DE MODELOS

Aprenderás a manipular la interfaz y modificaciones del entorno. Desarrollo de proyecto con objetos y materiales.

- Introducción a Lumion
- Compatibilidad con software de 3D
- Rendimiento del equipo / velocidad
- Interfaz dinámica WASD + QE
- Ajustar entorno: topografía y ambiente
- Modificación del paisaje
- Preparación de modelos 3D para Lumion.
- Creación de materiales.
- Insertar y editar materiales.
- Creación de objetos en masa.

2. ADMINISTRACIÓN DE MODELOS COMPLEJOS

Optimizar el flujo de trabajo para modelos complejos

- Importación de objetos
- Actualizar objetos importados.
- Modificación de objetos
- Selección avanzada de objetos
- Transformación avanzada de objetos
- Generación de layers y sus funciones
- Crear grupos y edición
- Efectos y manipulación
- Insertar objetos especiales y luces

3. RENDERIZADO / ANIMACIÓN

Producir renders y animaciones de alta calidad

- Settings básicos para la producción de renders
- Efectos de imagen y parámetros
- Configuraciones predeterminadas
- Concepto de animación, efectos y edición de llaves de tiempo.
- Exportar animación y render en alta calidad

NEO
DATA

SketchUp



Twinmotion



LUMION



vray

